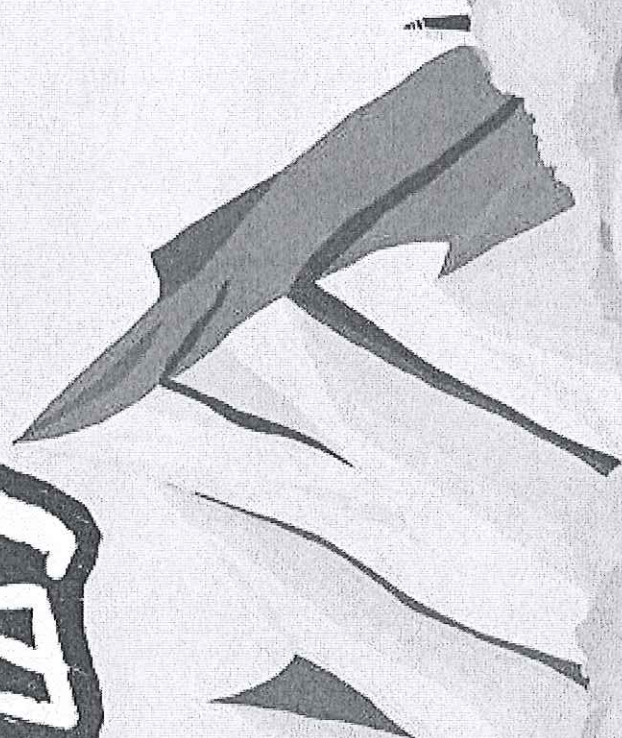


# 鄧西島





## ● 遊戲類別

孤島、求生、科幻、分組合作

遊戲人數：4-6 人

遊戲時間：20-30 分鐘

## ● 遊戲配件

地圖板塊 x 25 片

說明書 x 1 份

玩家指示物 x 6 個

回合指示物 x 1 個

血量指示物 x 6 個

遊戲卡片共 40 張，包含：



人物卡 x 6 張、



能力卡 x 7 張、



叢林道具卡 x 10 張、



遺跡道具卡 x 4 張、



提示卡 x 6 張、



回合卡 x 1 張、



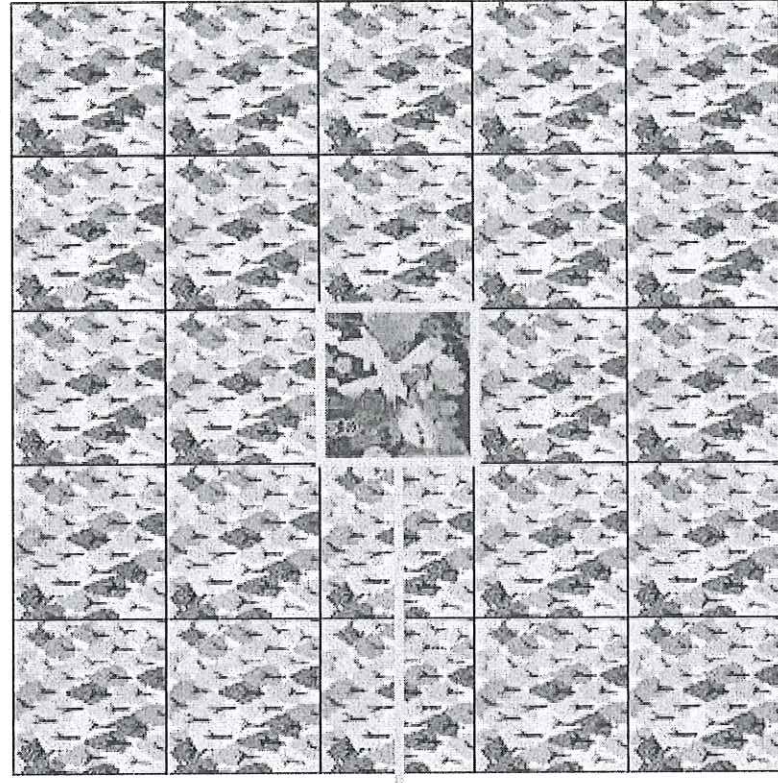
突發事件卡 x 6 張

## ●遊戲簡介

玩家的飛機失事了！墜落到一座無人島上，為了回到文明世界、回到溫暖的家，玩家們想辦法逃離孤島。在有限的資源下，有人選擇互助合作、有人選擇獨善其身，在完全沒有任何文明世界的法律規範下，人性的善與惡漸漸展露，最後究竟誰會被拯救…誰會被犧牲…誰能活下去…有待玩家們透過智慧與勇氣，贏得最後勝利。

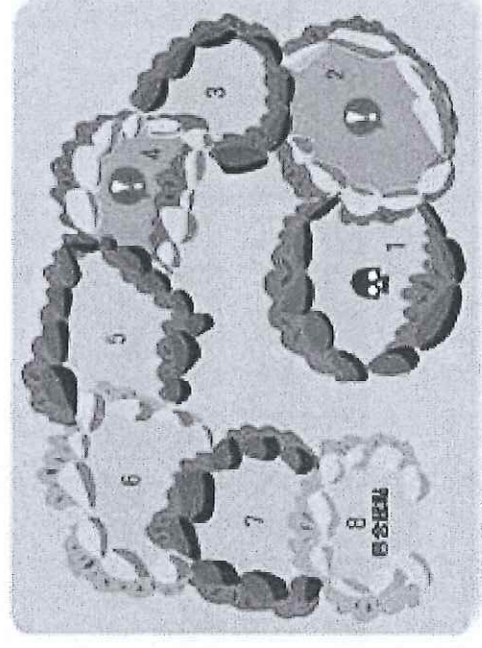
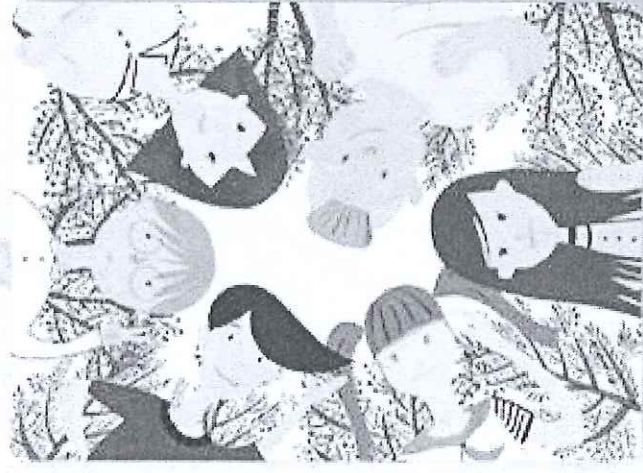
## ●遊戲準備

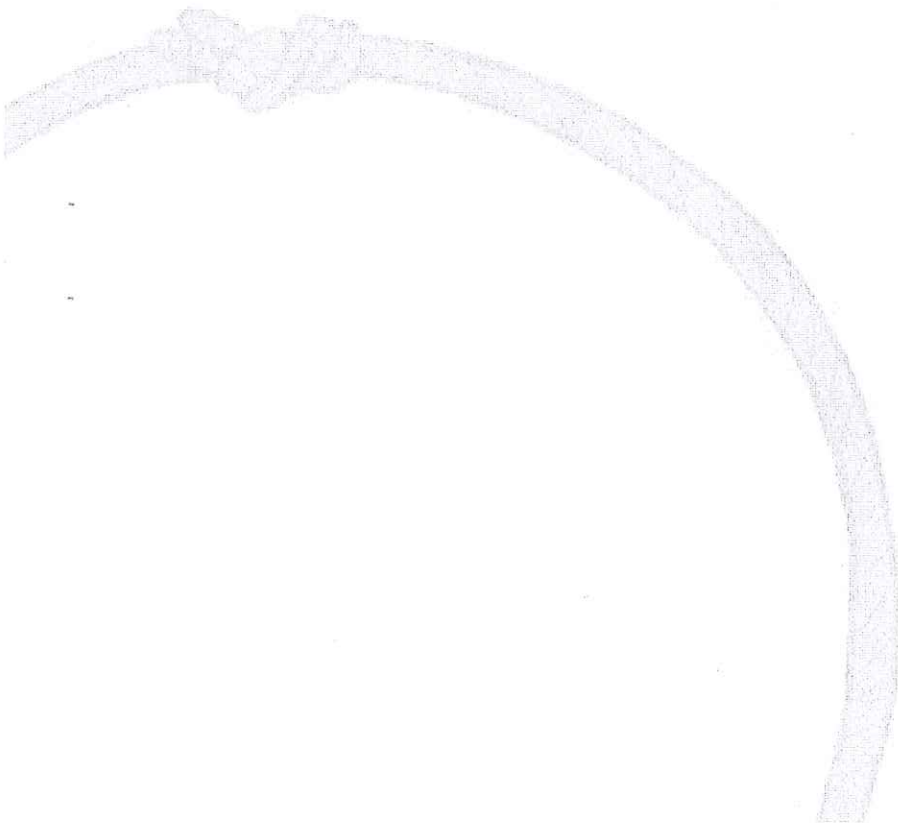
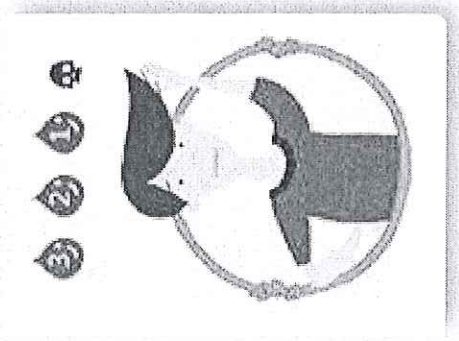
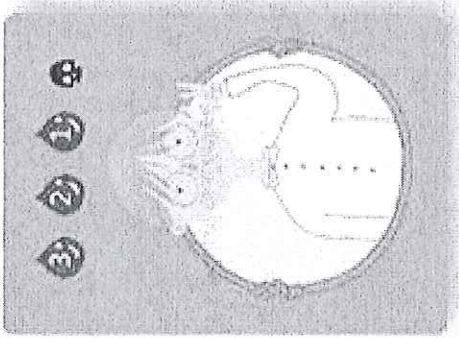
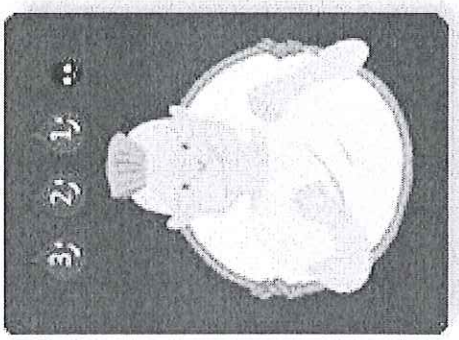
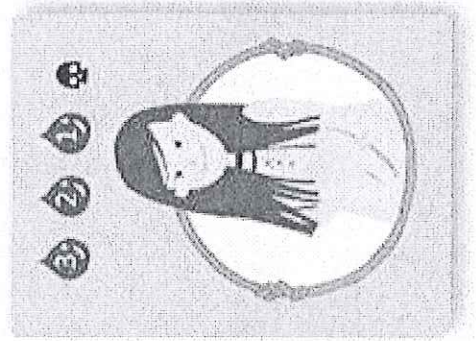
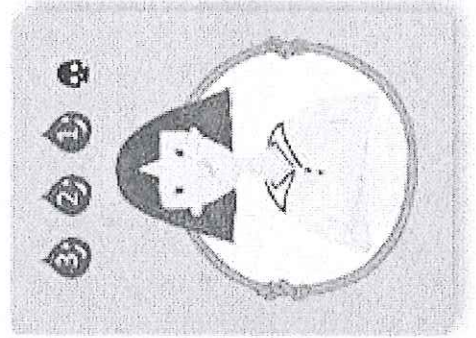
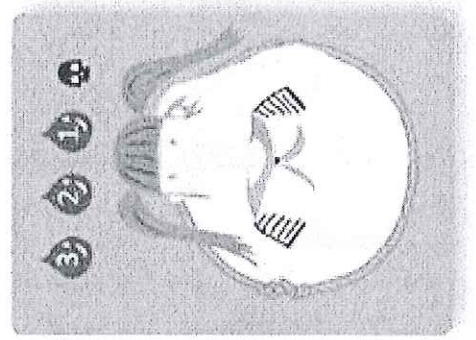
1. 將失事地板塊擺放中央，其餘板塊背面向上圍著失事地擺放成 5x5 的矩陣。
2. 每位玩家選一張人物卡，依其顏色選擇玩家指示物，把玩家指示物擺放到失事地上。





3. 每位玩家抽一張能力卡（如果是四位玩家時，請先拿掉一張盜取及一張治療後，再抽牌）。
4. 將回合指示物擺放到回合卡上的第8格。
5. 每位玩家把血量指示物擺放到人物卡血量3的位置。（每位玩家3滴血，扣完即死亡出局，且出局玩家所擁有的道具卡，由造成死亡的玩家分配給存活的玩家，如果死亡是自己造成的，則由出局玩家分配自己的道具給存活的玩家）
6. 每位玩家於遊戲過程中都可分配到一張提示卡，並藉由參考提示卡內容決定下一步的行動。

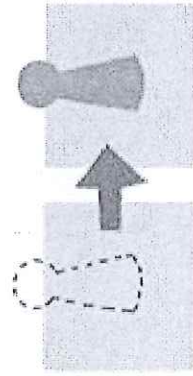






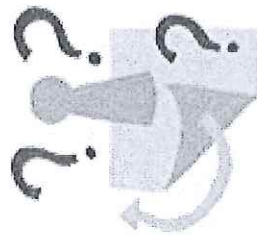
## ● 遊戲流程

從起始玩家開始，每位玩家每回合至多可以執行 3 個行動，依序進行。執行一回合後，請將回合指示物往前移動一格，繼續下一回合。行動包括以下幾種，且可以重複執行



### a. 移動

水平或垂直移動到相鄰板塊。不可以斜對角移動。



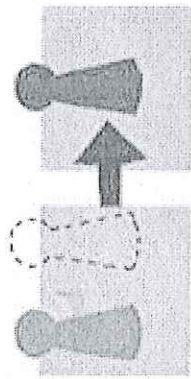
### b. 搜索

將自己所在的板塊翻面。翻開時，請執行板塊內容。

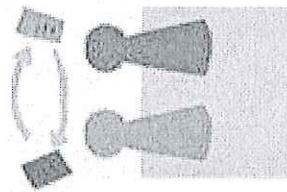


### c. 查看

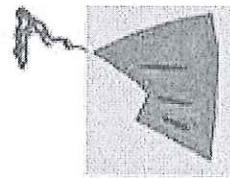
偷看一個相鄰板塊。



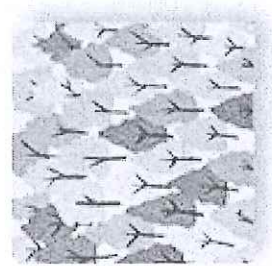
- d. 推人  
推同板塊上任一玩家至相鄰板塊。



- e. 交換道具  
與同板塊上任一玩家交換一張道具卡。

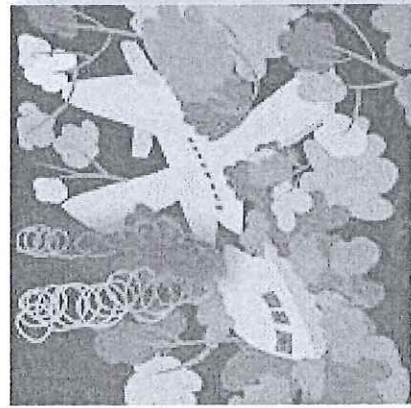


- f. 求救訊號  
到達山頂時使用透鏡、樹枝及棉絮（各一），升起狼煙求救。

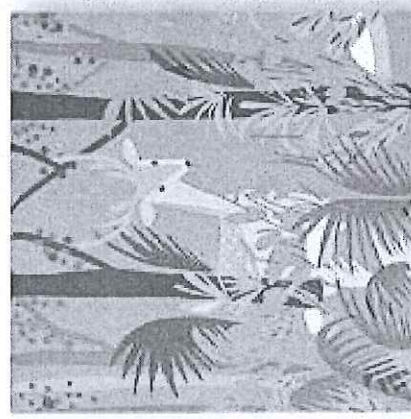


## ●地圖板塊

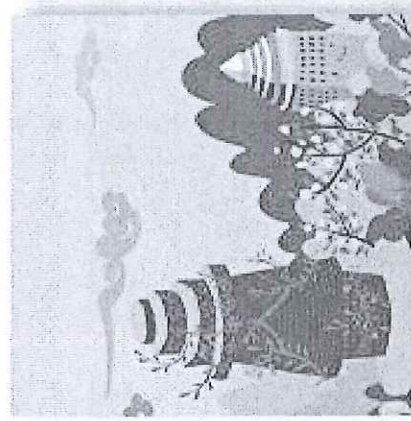
使用搜索行動翻開板塊時，請執行板塊內容，叢林及遺跡板塊翻開後再進入時不能再抽取叢林和遺跡的道具卡。



失事地：所有玩家的起始地點。

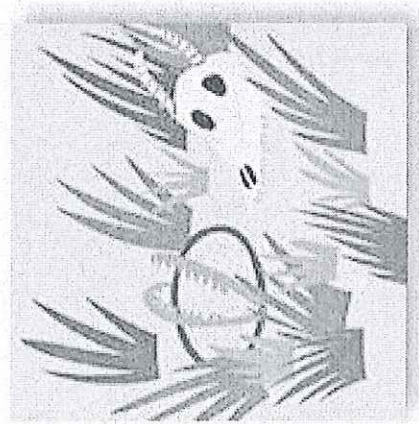


叢林：抽一張叢林道具卡。

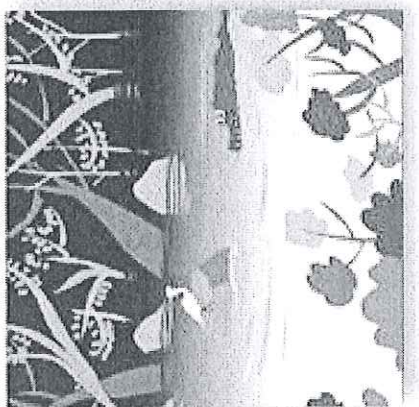


遺跡：抽一張遺跡道具卡。

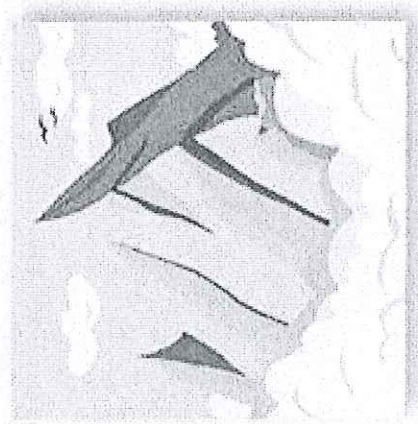




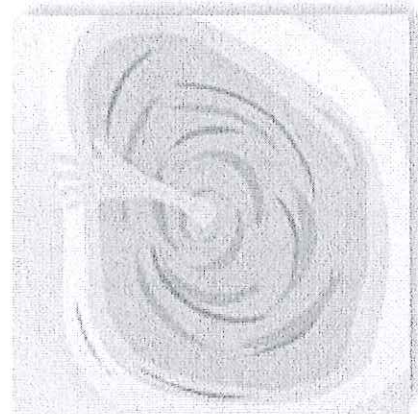
陷阱：失去一滴血。



沼澤：踏入沼澤可使原本就在沼澤的玩家扣一滴血。



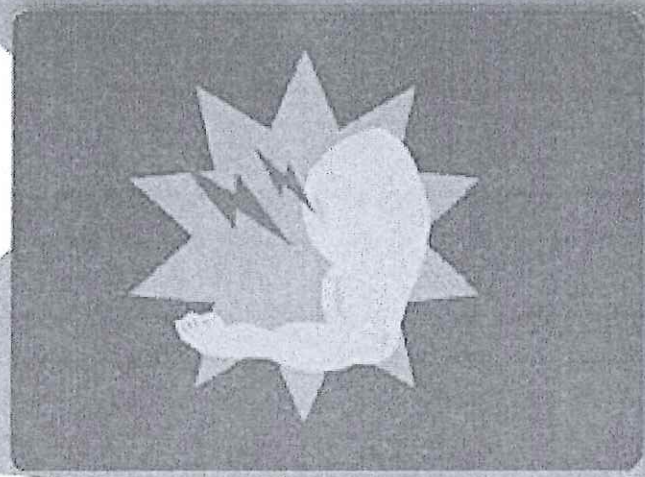
山頂：升起狼煙  
等待救援區域。



流沙：相鄰板塊有玩家時才能脫困，  
且只能移動到該玩家所在的板塊。

## ●能力卡

能力卡未使用前請勿翻開，避免被其他玩家看到，每一回合輪到該玩家時才能使用，使用不會消耗行動，翻開使用即失效。





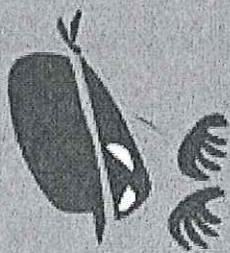
### 隊長



幫任一玩家移動一  
或兩個板塊

**隊長：**幫任一玩家移動一或兩個板塊。

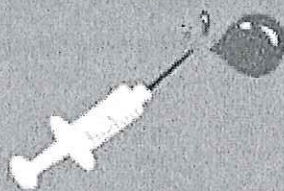
### 盜取



偷走同板塊上任一  
玩家的任意道具卡

**盜取：**偷走同板塊上任一玩家的一張道具卡。

### 治療

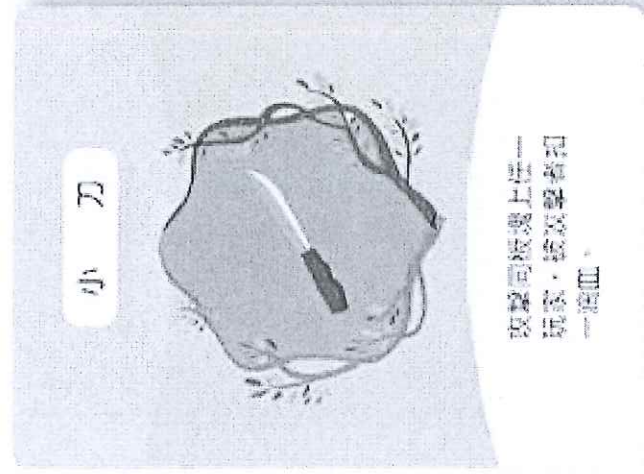
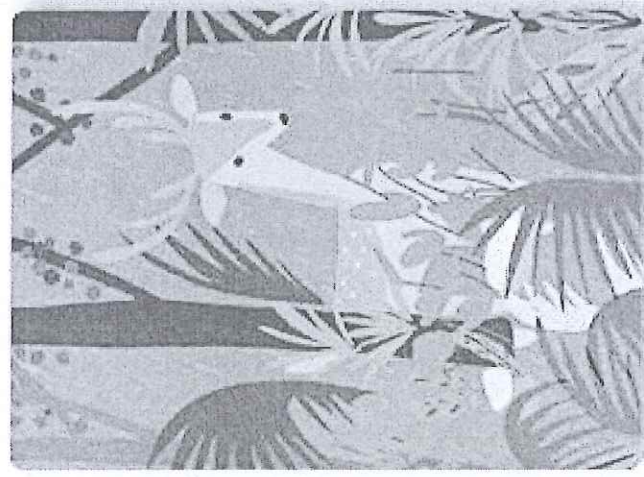


幫同板塊上所有玩  
家與自己補一滴血

**治療：**幫同一板塊上的所有玩家與自己補一滴血。

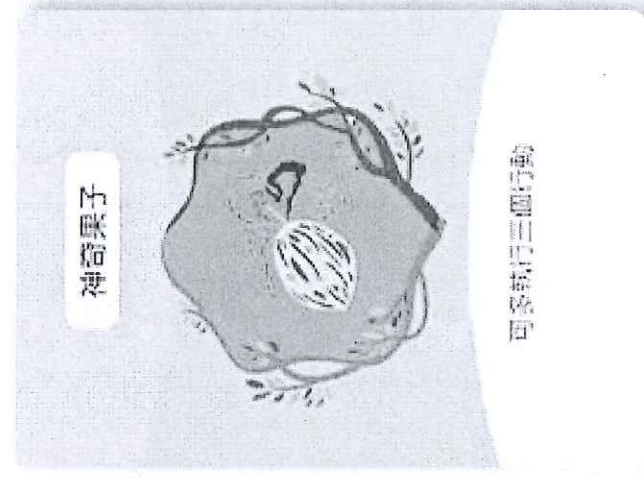
## ● 叢林道具卡

翻開叢林板塊時可以抽一張叢林道具卡，每一回合輪到該玩家時才能使用，使用不會消耗行動。使用卡片後即失效。



小 刀

攻擊同板塊上任一  
玩家，被攻擊者扣  
一血。



神奇果子

可多執行三個行動

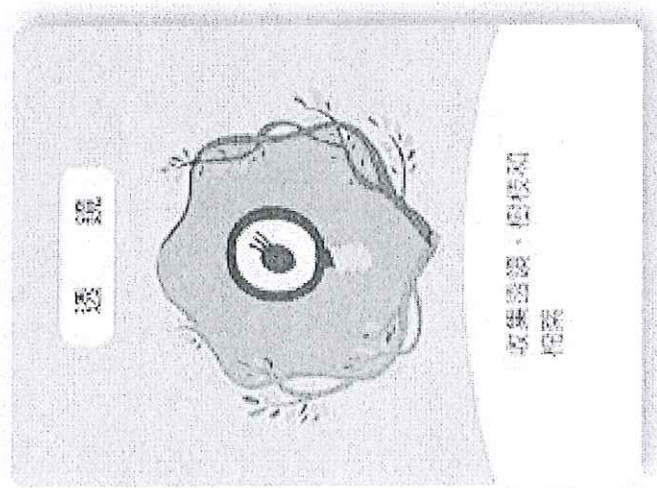
小刀：攻擊同板塊  
上任一玩家，被攻  
擊者扣一滴血。

神奇果子：可多執行  
三個行動。



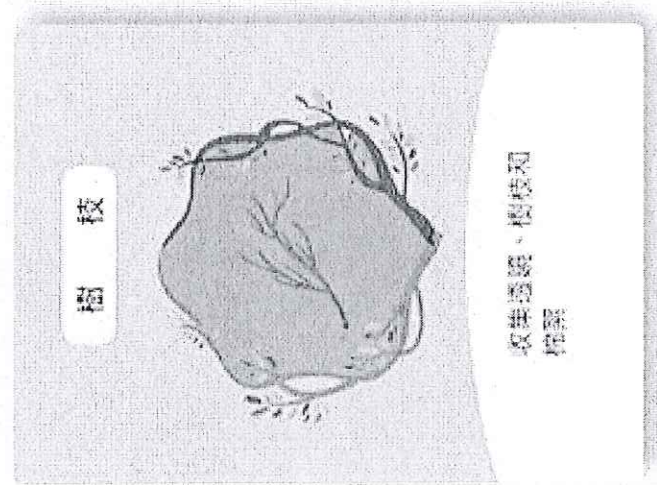
## 透鏡 / 樹枝 / 棉絮：

收集透鏡、樹枝和棉絮各一張，抵達山頂升起狼煙求救。



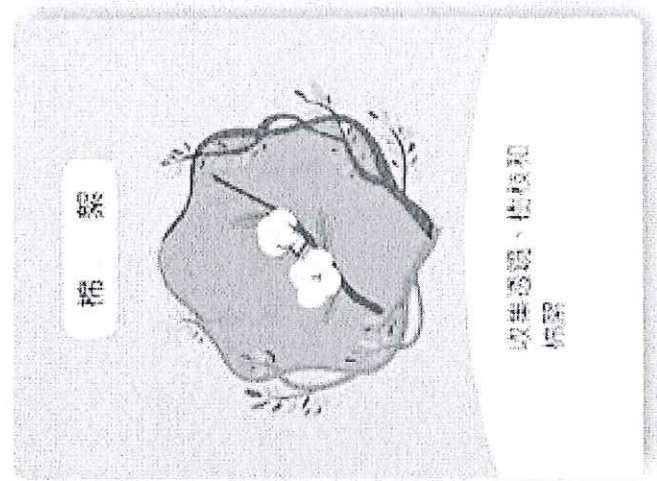
收集透鏡、樹枝和  
棉絮

透鏡



收集透鏡、樹枝和  
棉絮

樹枝

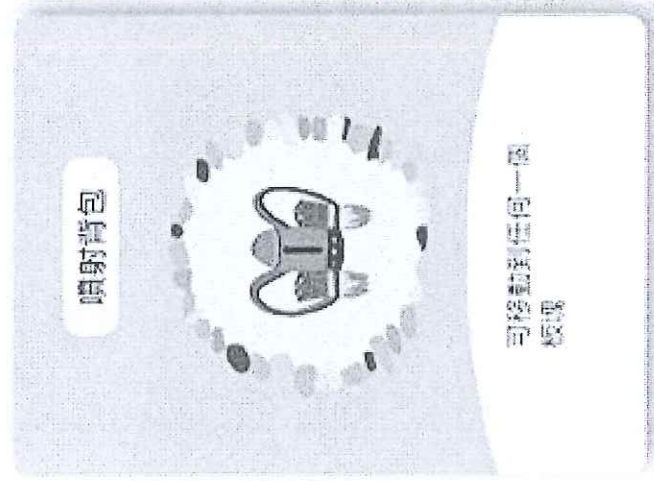
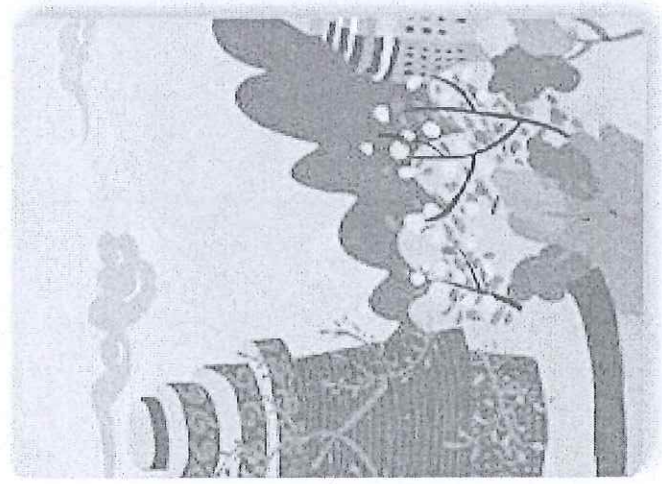


收集透鏡、樹枝和  
棉絮

棉絮

## ● 遺跡道具卡

翻開遺跡板塊時，可以抽一張遺跡道具卡，每一回合輪到該玩家時才能使用，使用不會消耗行動。使用卡片後即失效。



噴射背包

可移動到任何一個板塊

**噴射背包：**可移動到任何一個板塊。



取物機器人

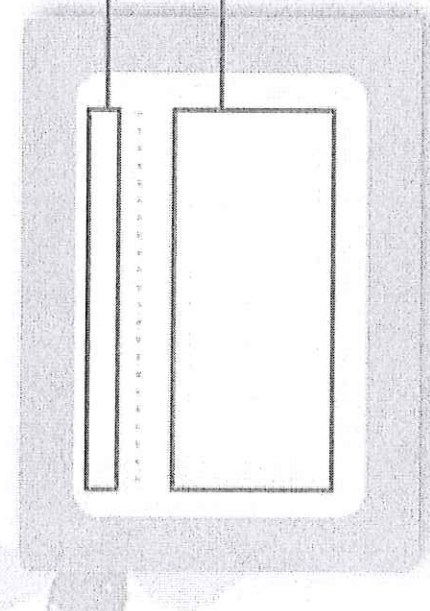
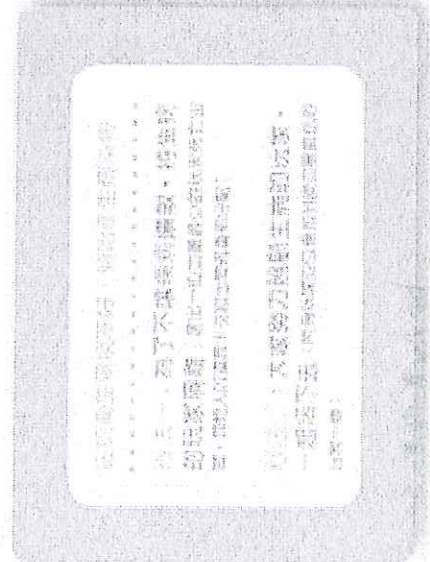
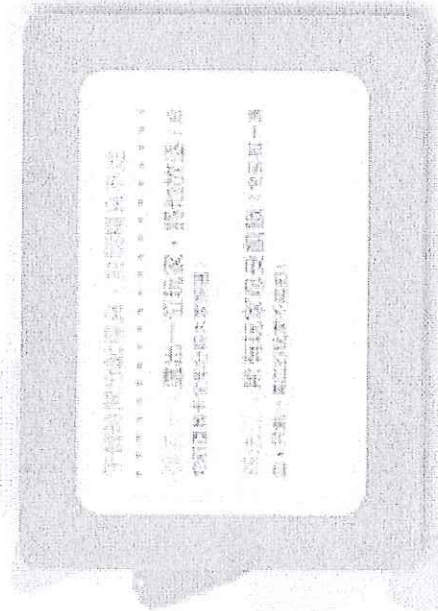
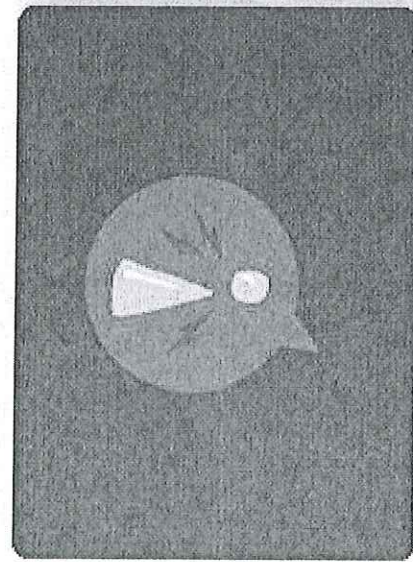
直接拿取任一玩家的一張道具卡

**取物機器人：**直接拿取任一玩家的一張道具卡。



平江錦綉

當回合指示物移動到回合卡紅色區域時，由該回合第一位玩家抽一張突發事件卡，並執行突發事件內容。

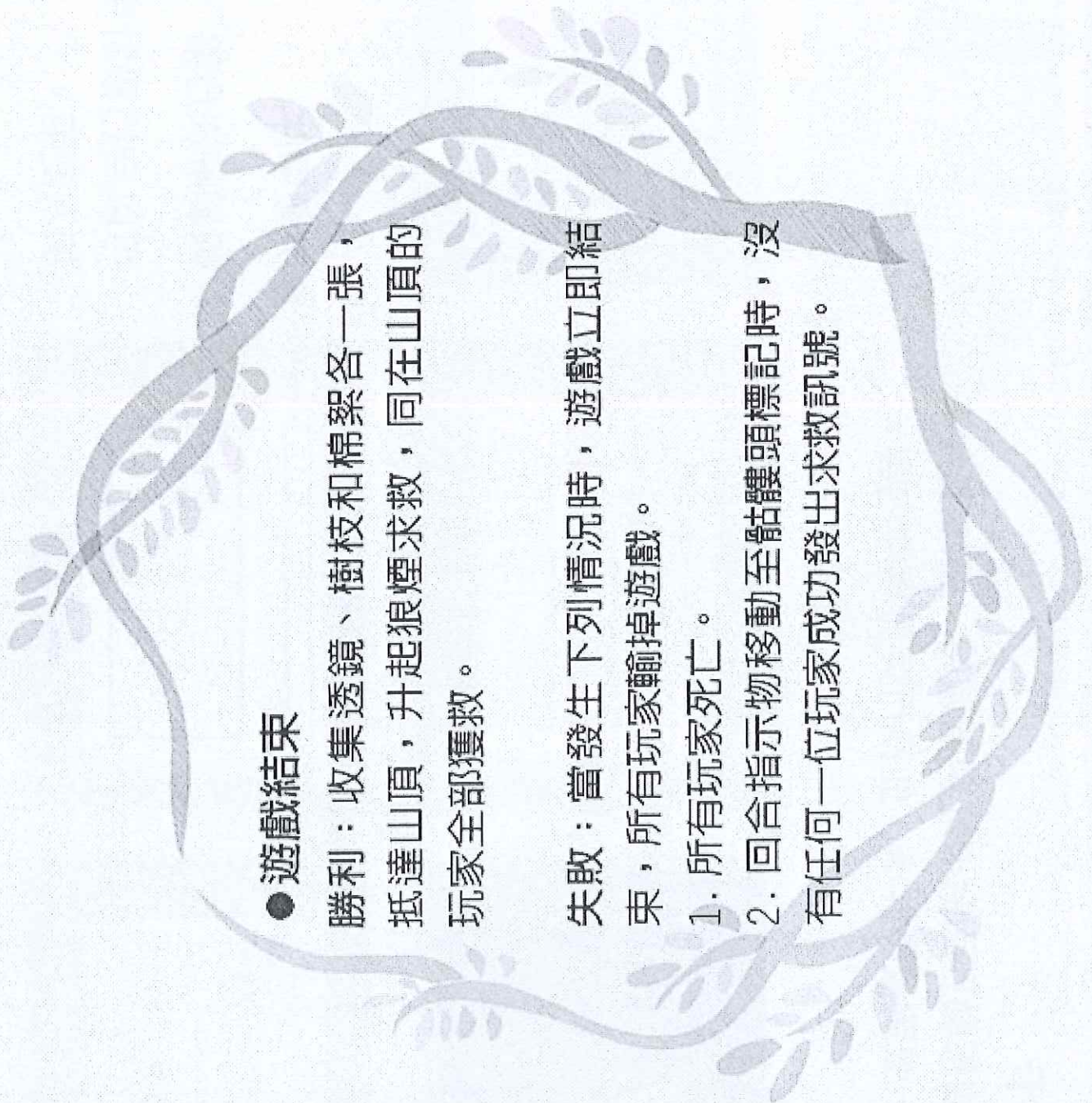


仕  
田  
光  
氏

兩個解決方案

可以自行設計突發事件  
加入使用。





### ●遊戲結束

勝利：收集透鏡、樹枝和棉絮各一張，抵達山頂，升起狼煙求救，同在山頂的玩家全部獲救。

失敗：當發生下列情況時，遊戲立即結束，所有玩家輸掉遊戲。

1. 所有玩家死亡。
2. 回合指示物移動至骷髏頭標記時，沒有任何一位玩家成功發出求救訊號。