

微桌遊設計工作坊

本體驗營旨在整合不同大學系所特色之能量與規劃，設計獨一無二桌遊作品，藉以提升核心素養之養成。以企管系(商)思維學習撰寫專案，規劃完整桌遊設計。以資工系(工)邏輯規劃流程規則，完善桌遊遊戲機制。以商設系(設計)設計思考構思版面，創作桌遊視覺效果。以教育系(人育)教材教具學習規劃，設計自己的微桌遊。

1. 活動日期：111 年 11 月 19 日 (星期六) 09:00-16:00。
2. 活動地點：中原大學 土木館 202 教室。
3. 活動資格：桃園地區高中職學生，共 40 名。
4. 活動報名：採線上報名，全程免費。<https://reurl.cc/eWvdNK>。
5. 聯絡資訊：中原大學科教中心 黃助理
電 話：03-265-2093
E-mail：cycuedsh@gmail.com
6. 交通資訊：<https://reurl.cc/p1GME4>。



報名連結



活動網站



交通資訊

7. 校園地圖：當日校園內會有身穿粉紅色背心的工作人員為您指引。



8. 活動流程：

節次	時段	主題	內容綱要
1	09:00~09:50	桌遊玩設計： 用設計師角度看桌遊	現在，你們都是桌遊設計師了！一起來以設計師的角度玩桌遊，你覺得遊戲裡偷偷裝了什麼呢？
2	10:00~10:50	桌遊放大鏡： 認識桌上遊戲與常見機制	深入探討桌遊種類與機制，並透過九宮格思考法、設計思考、機制組合等工具，培養桌遊設計思維。
3	11:00~11:50	桌遊設計圖 01： 發想	設計桌遊前，必須明確定義設計的緣由，也就是預期的遊戲目標，思考看看希望能帶來什麼效益吧！
4	12:00~13:00	午餐/休息	
5	13:00~13:50	桌遊設計圖 02： 架構	一款桌遊就只有三個架構：開始、進行與結束，讓我們跟著模板卡來設計一款桌遊的架構吧！
6	14:00~14:50	桌遊設計圖 03： 美術	簡單的卡牌卻暗藏玄機，你知道撲克牌為什麼分別在左上與右下角還要有數字及花色嗎？讓我們一起來瞧瞧吧！
7	15:00~15:50	世界咖啡館： 將桌遊介紹給夥伴	當局者迷，旁觀者清。透過彼此測試遊玩對方的桌遊，來互相給予建議吧！